



Василиса Кольченко

Product Designer / UX/UI Designer

Москва, Россия

20 лет, 2005 г

[Портфолио](#)

[Telegram](#) @vvvslisa

vasilisa.kolchenko@ya.ru

Продуктовый и UX/UI-дизайнер. С 2024 года работаю на фрилансе, занималась брендингом на коммерческой основе, проектирую и запускаю сайты, разрабатываю концепции веб и мобильных продуктов, провожу UX-исследования, проектирую пользовательские сценарии и тестирую прототипы. Есть опыт взаимодействия с дизайнерами и разработчиками. Изучаю frontend-разработку, продуктовый менеджмент и маркетинг.

ОПЫТ РАБОТЫ

Фриланс Веб- и digital-дизайнер · с 2024

- Проектирование и реализация сайтов, интерфейсов
- Брендинг и визуальные коммуникации
- Разработка пользовательских сценариев и адаптивного дизайна
- Самостоятельное ведение проектов от обсуждения задачи с заказчиком до реализации

Благотворительный фонд «Шаги» Дизайнер (Pro bono) · окт – дек 2025

- Провела исследование деятельности фонда, переработала позиционирование и разработала концепцию ребрендинга.
- Разработала новый сайт фонда и доработала визуал.
- Спроектировала и запустила лендинг благотворительного маркета.
- Подготовила гайд по ведению социальных сетей и оптимизации контент-процессов с использованием ИИ.

ПРОДУКТОВЫЕ ПРОЕКТЫ

Т-Банк — Совместные поездки Тестовое задание · 2026

За 6 дней провела 9 интервью, спроектировала основные сценарии, подготовила подробные макеты. Протестировала прототип на 3 пользователях, внесла изменения по результатам тестирования.

[Кейс](#)

MEW — AI-помощник для накоплений Командный проект · 2026

Работала над продуктовой концепцией, сценариями, UX/UI и прототипированием. Была в команде с двумя дизайнерами, также принимала участие в анализе интервью, разработке и проверке MVP на реальных пользователях

[Кейс](#)

Яндекс Музыка — Social Layer Независимый концепт · 2026

Разработала концепцию социальных функций внутри музыкального сервиса: от анализа конкурентов и UX-паттернов, формулирования гипотезы до UI, анимаций и тестирования на 3 пользователях.

[Кейс](#)

ОБРАЗОВАНИЕ

НИУ ВШЭ, Школа Дизайна (HSE ART&DESIGN SCHOOL) Бакалавриат · 2023–2027

- 2025–2027 «Дизайн и продвижение цифрового продукта»
- 2023–2025 «Дизайн и программирование»

НИУ ВШЭ — Microdegree «Предприниматель»

Разработка и запуск продуктов, бизнес-процессы, маркетинг, предпринимательство.

Product Hub (Avito, MTC, Ozon)

Обучение продуктовому менеджменту в качестве слушателя.

BBE «UI-дизайн»

Принципы UI, анимации в интерфейсах, использование AI-инструментов для анимации.

НАВЫКИ

Product Design

UX/UI, проектирование пользовательских сценариев, информационная архитектура, прототипирование, веб- и мобильные интерфейсы.

UX Research

Глубинные интервью, опросы, конкурентный анализ, проверка гипотез, юзабилити-тестирование.

Product Thinking & Marketing

JTBD, Job Stories, CJM/UJM, User Flow, приоритизация решений, продуктовые метрики. ООП, ТРИЗ. Маркетинг и коммуникации (UX-копирайтинг, брендинг, SMM, таргет/контекст)

Development & Business

HTML, CSS, базовый JavaScript, продуктовый менеджмент, маркетинг, брендинг.

ИНСТРУМЕНТЫ

- Figma, Protopie, Framer, TapTop, Tilda
- Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects
- Blender, Moi
- ChatGPT Codex, VS Code, Claude

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- Английский B2+
- Немецкий B2-C1 (Goethe-Zertifikat B2, TestDaF)
- Победитель кейс-чемпионата НИУ ВШЭ по предпринимательству